

X. Lasszó Európa

Bajnokság



Helyszín: 7396 Magyarszék

*Dátum: 2017. Október. 13-14-15 (Péntek,
Szombat, Vasárnap)*

Kontakt személyek:

Simon László (H) +36 30 341 6219

Simon Milán (H, D) +36 30 598 2372

E-mail: milan930120@freemail.hu

Kategóriák leírása:

Greenhorn Groundwork/ Zöldfülű:

A kezdő kategóriában kizárólag olyan versenyzők indulhatnak, akik még nem vettek részt az Európa bajnokságon 2008 és 2016 között. Cél: A műborjú nyakára- szarvára, mind a 8 pontból sikeres dobás végrehajtása. A távolság 3,5m. A kategóriában meghatározott idő „6” perc. Minden sikeres dobás 2 pontot ér. A dobásfajták ismétlődhetnek.

Advanced Groundwork/ Haladó:

Azon versenyzők kategóriája, akik már részt vettek a versenyen, de még nem szeretnék a Vaquero/ Profik között indulni. Cél: A műborjú nyakára- szarvára, mind a 8 pontból sikeres dobás végrehajtása. A távolság 4m. A kategóriában meghatározott idő „5” perc. Egyfajta dobás legfeljebb 2x ismétlődhet. A pontokat a Vaquero-ban is használt ponttáblázat alapján kapják a versenyzők a dobásokért.

Ladies Cup/ Hölgyek Csatája:

Ebben a versenyszámban mérik össze erejüket a hölgyek, itt ugyan is kizárólag női versenyzők indulhatnak. Cél: A műborjú nyakára- szarvára, mind a 8 pontból sikeres dobás végrehajtása. A távolság 4m. A kategóriában meghatározott idő „5” perc. Egyfajta dobás legfeljebb 2x ismétlődhet. A pontokat a Vaquero-ban is használt ponttáblázat alapján kapják a versenyzők a dobásokért.

Kids Cup/ Gyermek Kupa:

Azon fiatal versenyzők száma akik még nem töltötték be a 14. életévüket. Cél: A műborjú nyakára-szarvára, mind a 8 pontból sikeres dobás végrehajtása. A távolság 3m. A kategóriában meghatározott idő „5” perc. Minden sikeres dobás 2 pontot ér. A dobásfajták ismétlődhetnek.

Team Parcours/ Csapat „Játék”:

Ebben a „játékban” bárki részt vehet, a lényeg hogy egy csapat „2” versenyzőből áll. **Egy versenyző több csapat tagja is lehet.** Egy előre kialakított pályán kell végighaladni és az akadályokat sikeresen hárítani, azaz megdobni a szükséges tárgyakat, bójákat, műborjúkat, oszlopokat stb. A versenyszám időre is megy, tehát pontegyenlőség esetén az nyer, aki előbb ér célba.

Vaquero Groundwork/ Szakavatott:

Ez már összetettebb versenyszám, itt ugyan is már Head, (nyak- szarv) Heel, (láb) Hipshots, (csípő) dobásokat kell végrehajtani. Cél: A műborjú nyakára- szarvára mind a 8 pontból sikeres dobás végrehajtása. A távolság fix 5m! A csípődobás 3 pozícióból történik, a huroknak át kell lógnia a műborjú lába alatt, a távolság 4m. A lábfogás 3 dobásból áll, és a távolság körülbelül 1m. A kategóriában meghatározott idő „8” perc. A dobásfajták nem ismétlődhetnek. Minden dobást előre le kell írni. Nincsenek + méterek így extra pontok se járnak a távolabbi dobásokért.

Vaquero Horseback/ Szakavatott Lovas:

Ez a versenyszám már lóhátról következik. A lovas 3 pontot választ a Head, (nyak- szarv) dobásnak. A távolság 4m. Majd szabadon választhat további 3 dobást amely lehet Heel, (láb) illetve Hip, (csípő) dobás. Minden dobást előre le kell írni, és a helyzetét is bekell jelölni. A kategóriában meghatározott idő „7” perc.

Vaquero Horsebeck Extra/ Szakavatott Lovas Extra:

Ez egy összetett versenyszám, ahol is lóháton egy előre kialakított versenypályán kell végighaladni és az előre meghatározott akadályokat az előre leírt dobások szerint végrehajtani. Az akadálypályán fej, láb, és csípő dobás is lesz. A kategóriában meghatározott idő „8” perc. A dobások értéke a ponttáblázat alapján értendő.

Nationenkup/ Nemzetek Kupája:

Minden ország összeszedi az általa választott 3 legjobbnak vélt lasszósát. Ők képviselik hazájukat ebben a versenyszámban. A feladat egy „Vaquero Groundwork”. A 3 játékos eldönti ki melyik részét csinálja a feladatnak. Az első végigdobja a fejet (Head), a második a csípőt (Hip), a harmadik pedig a lábat (Heel). A pontokat a táblázat alapján adjuk, minden dobást előre le kell írni.

Fontos:

-A versenyszabályzat kimondja, hogy minden induló köteles **kalapot**, és vagy legalább valamilyen **siltes sapkát** viselni a versenyszám ideje alatt.

- Egy versenyző egy adott kategóriában csak egyszer indulhat, kivéve a „**Tim Parcours/ Csapat játékot**”. Tehát nincs **kétszer indulás**.

- Aki részt vett már Európa Bajnokságon **Greenhorn/ Zöldfülű** kategóriában az köteles legalább az **Advanced/ Haladó** kategóriában indulni.

- Egy adott versenyszám ideje alatt egy versenyző csak egy lasszót használhat, tehát **nincs lasszócsere**. Ha a lasszója egyik felén **normál**, a másikon **breakaway honda** található, **kizárólag az egyik felét használhatja**. Természetesen a versenyző választja ki hogy melyiket.

- **Nincsenek plusz méterek**, így extra pontok nem járnak a távolabbi dobásokért.

Pontozás:

Head Shots/ Fej- Szarv dobás

Head 1	Overhand /Overhead	2 Pont
Head 2	Side Arm	2 Pont
Head 3	Overhand (Tip over left shoulder)	2 Pont
Head 4	Side Arm Open	3 Pont
Head 5	Offside	3 Pont
Head 6	Backhand Reverse	3 Pont
Head 7	Houlihan	3 Pont
Head 8	One Swing Houlihan	4 Pont
Head 9	Black Well	3 Pont
Head 10	Backhand Forward	4 Pont
Head 11	Scoop Loop	4 Pont
Head 12	Fallen Skirt	4 Pont
Head 13	Marcialo	4 Pont
Head 14	Del Viento	6 Pont
Head 15	Johnny Blocker / Turn Over / Rodado	7 Pont
Head 16	Backhand Forward Turn Over	7 Pont
Head 17	Contra Viento	8 Pont
Head 18	Ocean Wave / Lazo Del Oro	8 Pont

Hip Shots/ Csípő dobás

Hip 1	Left To Right / Sidearm Hip	2 Pont
Hip 2	Backhand Reverse Hip	3 Pont
Hip 3	Backhand Forward Hip	4 Pont
Hip 4	Right To Left /Scoop Loop	4 Pont
Hip 5	Straight Behind Hip	4 Pont
Hip 6	Side Arm Over The Hip	4 Pont
Hip 7	Offside Over The Hip	4 Pont
Hip 8	Fallen Skirt Hip	4 Pont
Hip 9	Left To Right Over The Hip	4 Pont
Hip 10	Left To Right Over The Hip (Reverse)	4 Pont
Hip 11	Backhand Over The Hip Forward	5 Pont
Hip 12	The Ears	6 Pont
Hip 13	Johnny Blocker/ Turn Over Hip	7 Pont
Hip 14	Backhand Forward Turn Over Hip	7 Pont
Hip 15	Del Viento Hip	8 Pont
Hip 16	Contra Viento Hip (Entfernung min.3,5m)	10 Pont

Heel Shots/ Láb dobás

Heel 1	Basic Heel Trap /Overhand Heel Trap	2 Pont
Heel 2	Sidearm Flank Shot /Sidearm Heel Trap	2 Pont

Heel 3	Backhand Heel Trap	3 Pont
Heel 4	Reach And Measure Backhand	4 Pont

Dobás elfogadása:

- A versenyzőnek minden dobást követően **ki kell tekintenie a „partjelzőre”** aki két zászló közül egyet a magasba emel jelezvén, hogy **megfelelő**, vagy **hibás** volt a dobás. (Fehér- Piros). Ha a versenyző ezt nem várja meg és **idő előtt elemeli a lassót** a műborjúról, akkor a dobása akár sikeres akár hibás, nem értékelhető, és **0 pontot kap** rá. Ezt kérem mindenki tartsa be, hiszen *ez egy technikai lassózás*, és csak így lehet kiszűrni azt, hogy egy adott dobás megfelelő, vagy sem.

Jelentkezés:

Előre jelentkezéseket várjuk a fent már megadott e-mail címer **milan930120@freemai.hu** illetve az alábbi két telefonszámon: **Simon László +3630/3416219 (H) Simon Milán +3630/5982372 (H,D)** Mellékletként megtaláljátok a jelentkezési lapot is.
Kérek mindenkit aki megteheti **jelezzze előre az érkezését** és, hogy melyik kategóriában szeretne indulni.

Egyéb információk:

- A nevezési díjak csak a az adott kategóriában való részvételre jogosítanak fel, minden más külön költség.
- A helyszínen biztosítunk folyamatos büfét, illetve napi 1x meleg ételt, melyeket a büfésnél lehet megvásárolni.
- Szállást nem biztosítunk, de a falu környezetében két nagyobb város is található, és számos üdülő település ahol szállást tudtok foglalni.
- **A versenyen mindenki saját felelősségére indulhat. 14 év alatti versenyzők a lovas kategóriákban nem vehetnek részt. A 14 és 18 év közötti versenyzők a lovas kategóriákban kobakot kötelesek viselni. A 18 éven aluliak nevezéskor aláírt szülői hozzájáruló nyilatkozatot kötelesek leadni.**

-A rendezőség a változtatás jogát fenntartja!



Vaquero Horsebeck Extra

The meaning of used colors and marks:

Red: That part of the fake calves or other barriers what you have to catch. la P & ERUM ~ YDJ \ DNDGiO \ DJRQ U amit meg kell fogni.

Green: The direction and the position of the throw..

Numbers 1-8: Marks of the barriers in order

1, The first barrier contains four columns, the distance is 60 cm between each. The third column has to be captured.

The distance of the throw is 4 m from the third column.(4 points)

2, The second barrier is a pulled fake calf. The exercise is to catch the FDOI¶V O H J The distance is 4 m.

The rider has to catch **2 legs**, the throw can be acceptable only in this case. (4 points).

3, The third barrier contains more fake calves, and the riders have to catch the choosed one by head shot. The distance is 4 m. (4 points)

4, The fourth barrier contains a cactus tree. The exercise is to catch the highest level of the cactus without touch the columns or other parts of the tree. The distance is 4 m.(4 points)

5, At the fifth barrier the riders have to catch the fake calf by a head shot. The riders have to sit on horseback and do the throw trough walking A The distance between the calf and the buoys is 3,5 m, to tumble down the buoys is not permitted. (4 points)

6, The sixth barrier contains 9 buoys, the distance between buoys is 0,6 m. The goal is to catch the buoy at the middle, without touch other buoys. The distance is 4 m from the red buoy.(4 points)

7, The seventh barrier contains a head throw from front, the distance is 4 m from the hip of the calf.(4 points)

8, The eighth barrier contains a hip throw from behind, the distance is 4 m from the hip of the calf. (4 points)

Every successful throw worth 4 points.

Every unsuccessful throw worth 0 point.

The available time is 9 minutes.

