



2018
**RANCH ROPING
COMPETITION**

11th European Competition
Dummy & Breakaway Ranch Roping
14-16 Sep. 2018 Double T Ranch, Denmark

Datum: Freitag / Samstag / Sonntag, 14. - 16. September.

Austragungsort: Double T Ranch, Ll. Brunmosevej 3, 8550 Ryomgård, Denmark.

Organisation: Tove Kudahl-Laursen +45 26810531 e-mail: d-t-s@mail.dk
Thomas Bernhøft Jensen (pro sms +45 28697707)

Richter: Klaus Wetzel (D), Hörby Mende (A)

Prüfungen / Bewerbe:

Greenhorn: Einsteigerklasse für alle neue Ropere (Groundwork Dummy),

Advanced: Fortgeschrittene Roper (Groundwork Dummy),

Ladys Cup: Fortgeschrittene Roper / Cowgirls. (Groundwork Dummy),

Vaquero Groundwork: Für die Ranch Ropingspezialisten. (Groundwork Dummy).

Vaquero Horseback: Für die Ranch Ropingspezialisten. Vom Pferd auf Dummy

Vaquero Breakaway: Für die Ranch Ropingspezialisten. Vom Pferd auf Rind

Team Joke Parcours: Für alle Ranch Roper möglich (Groundwork, Joke Bewerb, bei diesem Bewerb steht der Spaß im Vordergrund, lasst euch überraschen)

Team Parcours (Heading and Heeling): Ein Anspruchsvoller Dummy Parcours

Kids: Für alle Ranch Roper bis 16 Jahre (Groundwork Dummy,)

Team Ranch Work: Rinderparcours und Ropingaufgaben im 3er Team (Breakaway vom Pferd auf Rind).

Europa Meisterschaft: Die EM besteht aus den Bewerben Vaquero Groundwork, Vaquero Horseback, Vaquero Breakaway

Nationencup: Es zählt jede Prüfung in der alle teilnehmenden Nationen vertreten sind.

Bestimmungen für die einzelnen Prüfungen

Generelle Positionierung Groundwork:

Rund um den Dummy wird ein Kreis gezogen, welche in 8 Sektoren (P1 - P8) eingeteilt wird. Der Start erfolgt bei der Position 1 und wird in der Uhrzeigerrichtung (Linkshänder gegen den Uhrzeigerrichtung) fortgesetzt. P1 ist Blickrichtung Kopf, P5 ist der Schwanz,...

1. Greenhorn Groundwork (Dummy) Zeitlimit: 6 Minuten

Die Prüfung „**Greenhorn**“ ist für die Anfänger im Dummy Ranch Roping reserviert. Teilnehmer, die bereits einmal von 2008 - 2017 in der Klasse „Greenhorn“ gestartet sind, dürfen nicht mehr in dieser Klasse antreten. Das Ziel ist, den Dummy aus jeder der 8 Positionen mit einem beliebigen Wurf des Basic Kurses, (Siehe Greenhorn / Kids Wurfliste Headshots) um den Hals zu fangen. Jeder gültige Treffer zählt 2 Punkte. Die Entfernung zum Dummymittelpunkt beträgt ca. 3 1/2 Meter.

1 bis 3 verschiedene Würfe darf gezeigt werden.

Die Richter sind ermächtigt Starter, die für diesen Bewerb überqualifiziert sind, aus der Wertung zu nehmen.

Zusatzpunkte:

Für guten bzw. schlechten Wurfstil kann der Richter einen Punkt abziehen bzw. zugeben.

2. Advanced Groundwork (Dummy) Zeitlimit: 5 Minuten

Die Prüfung „**Advanced**“ ist für Roper mit etwas mehr Erfahrung gedacht, die aber nicht in der Vaquero Klasse antreten.

Bei diesem Bewerb beträgt die Entfernung zum Dummymittelpunkt 4 Meter. Das Ziel ist, den Dummy aus jeder der 8 Positionen mit einem beliebigen Wurf (Siehe Vaquero Wurfliste Headshots) um den Hals zu fangen.

Jeder Teilnehmer wird eine Liste der Würfe ausfüllen die er in den verschiedenen Positionen verwenden wird. Der Wurf wird vom Richter vor der Durchführung **laut angesagt**. Eine Korrektur ist nicht zulässig.

Jeder Wurf darf nur 2 mal gezeigt werden. (= mindestens 4 verschiedene würfe)

Die Richter sind ermächtigt Starter, die für diesen Bewerb überqualifiziert sind, aus der Wertung zu nehmen.

Zusatzpunkte:

Für guten bzw. schlechten Wurfstil kann der Richter einen Punkt abziehen bzw. zugeben.

3. Ladies Cup (Dummy) Zeitlimit: 5 Minuten

Ganz nach dem Motto „**Cowgirls do it better**“. Hier ist Eure Klasse.

Bei diesem Bewerb beträgt die Entfernung zum Dummymittelpunkt 4 Meter. Das Ziel ist, den Dummy aus jeder der 8 Positionen mit einem beliebigen Wurf (Siehe Vaquero Wurfliste Headshots) um den Hals zu fangen.

Jeder Teilnehmer wird eine Liste der Würfe ausfüllen die er in den verschiedenen Positionen verwenden wird. Der Wurf wird vom Richter vor der Durchführung laut angesagt. Eine Korrektur ist nicht zulässig.

Jeder Wurf darf nur 3 mal gezeigt werden. (= mindestens 3 verschiedene würfe)

Zusatzpunkte: .

Für guten bzw. schlechten Wurfstil kann der Richter einen Punkt abziehen bzw. zugeben.

4. Vaquero Groundwork (Dummy) Zeitlimit: 10 Minuten

Bei der Prüfung „**Vaquero**“ beträgt die Entfernung zum Dummymittelpunkt bei Head-shots mindestens 5 m und bei Hipshots mindestens 4m (Ausnahmen siehe Wurfliste). Die Distanz kann nach Ermessen des Werfers erweitert werden. Bei den Heel Shots beträgt die Entfernung zu den Hinterbeinen ungefähr 1m (liegt im Ermessen des Werfers).

Der Bewerb beginnt bei der Position 1 und wird in der Uhrzeigerrichtung fortgesetzt.

Nachdem der Starter die 8 Head Shots (P1-P8) abgeworfen hat, sind aus den Positionen 3, 5 und 7 die Hinterbeine mit einem Hip Shot und danach aus den Positionen 4, 5 und 6 die Hinterbeine mit einem Heel Shot zu fangen.

Ausführung als **One-Swing** gilt als andere Ausführung und muss **entsprechend angesagt/notiert werden** (siehe Liste der gültigen Würfe).

Jeder Teilnehmer wird eine Liste der Würfe ausfüllen die er in den verschiedenen Positionen verwenden wird. Der Wurf wird vom Richter vor der Durchführung **laut angesagt**. Eine Korrektur ist nicht zulässig.

Jeder Wurf darf max. einmal gezeigt werden.

Zusatzpunkte:

Für den Wurfstil können die Richter einen Punkt zugeben bzw. abziehen. Bei Erweiterung mit der Distanz müssen die Richter einen Punkt pro meter zugeben.

5. Vaquero Horseback (Dummy) Zeitlimit: 10 Minuten

Zählt zusammen mit „Vaquero Groundwork“ und „Vaquero Breakaway“ zusammen für den Einzug ins EM- Finale.

In dieser Kategorie sitzen der Reiter auf dem Pferd. Der Reiter machen zuerst 3 Head Shots von drei verschiedene Positionen, die Entfernung beträgt 4 Meter. Dann 3 verschiedene Hip Shots, Entfernung 4 Meter und zum Schluss 2 verschiedene Heel Shots.

Jeder Teilnehmer wird eine Liste der Würfe ausfüllen die er in den verschiedenen Positionen verwenden wird. Der Wurf und Position wird vom Richter vor der Durchführung **laut angesagt**. Eine Korrektur ist nicht zulässig.

Die verfügbare Zeit beträgt 10 Minuten. **Nur ein Versuch pro Aufgabe.**

Zugelassen sind Pferde ab 4 Jahren. Wer kein eigenes mitbringt, kann sich ein Pferd ausleihen oder sich eins zuteilen lassen.

6. Vaquero Breakaway (Rinder) Zeitlimit: 8 Minuten

Zählt zusammen mit „Vaquero Groundwork“ und „Vaquero Horseback“ für den Einzug ins EM- Finale.

Es müssen Würfe an lebenden Rindern (mit Dally und Breakaway) absolviert werden. Ein Fehlwurf kann wiederholt werden.

Ein Rind nach freier Wahl ist von der Herde zu Trennen und mit einem Head Shot zu Fangen, Dally und Breakaway (Honda lösen).

Im Anschluss können, innerhalb des Zeitlimits, weitere Rinder nach freier Wahl aussortiert und mit Head Shots gefangen werden. Dally und Breakaway (Honda lösen) nach jedem Fangen. Ein Rind darf nur einmal gefangen werden.

Pro gefangenen Rind gibt es Punkte nach der Wurfliste.

Zusätzlich wird von den Richtern bewertet:

- -1 1/2 bis +1 1/2 Punkte können gegeben werden
- Tracking the cow (dem Rind folgen/vorbereiten)
- Stockmanship
- Shortening and Dally Up (Rope nach dem Wurf verkürzen und Dally)
- Gesamtstilnote des Ropers
- Horsemanship

Disqualifikation und 0 Punkte gibt es bei:

Abbruch durch die Richter, **nicht Tierschutzgerechtes Verhalten**, Sturz von Pferd und/oder Reiter.

Penalties (Strafpunkte) gibt es für:

5 - Verlieren/Loslassen des Ropes, **1 bis 3**– für Treffer des Pferdes mit dem Rope (nach Ermessen der Richter), **1**- für jeden Fehlversuch.

Zugelassen sind Pferde ab 4 Jahren. Wer kein eigenes mitbringt, kann sich ein Pferd ausleihen oder sich aber eines zuteilen lassen.

7. Kids Cup (Dummy) Zeitlimit: 6 Minuten

Die Prüfung „**Kids Cup**“ ist für - Kinder bis 16 Jahren im Dummy Ranch Roping reserviert. Das Ziel ist, den Dummy aus jeder der 8 Positionen mit einem beliebigen Wurf - (Siehe Greenhorn / Kids Wurfliste Headshots) um den Hals zu fangen. Jeder gültige Treffer zählt 2 Punkte. Die Entfernung zum Dummymittelpunkt beträgt ca. 3 Meter.

Die Kids müssen in der Lage ...sein / ihr Rope selbständig zu handeln.

Zusatzpunkte:

Für guten bzw. schlechten Wurfstil kann der Richter einen Punkt abziehen bzw. zugeben.

8. Team Parcours, Heading and Heeling (Dummy)

Diese Prüfung wird paarweise (im 2erTeam) gestartet. Verschiedene Dummies werden zuerst vom Header und anschließend vom Heeler beworfen. Bei den Head Shots ist der Dummy um den Hals zu fangen. Bei den Heel Shots muss die Schlinge so platziert werden, dass das Tier beim Vorwärtssteigen in die Schlinge treten würde. Würfe können frei gewählt werden. Header und Heeler können ihre Position jeder Zeit tauschen. Die Würfe werden bepunktet nach der Vaquero Wurfliste. Jedes Greenhorn und Kid bekommt einen Punkt pro Treffer extra. Die Zeitmessung beginnt nach überschreiten der Startlinie und endet, nachdem beide Roper die Ziellinie überschritten haben. Es zählt die schnellere Zeit.

Jeder Teilnehmer ist nur ein Mal startberechtigt

9. Team Joke Parcours (Dummy)

Für alle Ranch Roper möglich. Groundwork, Joke Bewerb, bei diesem Bewerb steht der Spaß im Vordergrund, lasst euch überraschen.

Jeder Teilnehmer ist nur ein Mal startberechtigt

10. Team Ranch Work (Rinder) Zeitlimit: 8 Minuten

Diese Prüfung ist eine Kombination von Rinderparcours und Roping. Ein Team besteht aus 3 Reitern. Für eine Wertung im Nationen Cup muss das Team aus 2 Reitern einer Nation bestehen. Ein Reiter darf aber max. in einem Team starten. Zugelassen sind nur Ropes mit Breakaway-Hondas.

Wichtig: Keine Punktevergabe nach der Liste der Würfe in dieser Prüfung!

Horsemanship und Stockmanship stehen in diesem Wettbewerb an oberster Stelle. In der Ausführung der Aufgaben geht es **nicht** um Geschwindigkeit sondern um **Qualität, Stil und Teamarbeit**. Die Richter sind angehalten Verstöße nach eigenem Ermessen mit einer Disqualifikation zu ahnden.

Eine Herde von Rindern wird aus einen abgesperrten Bereich und durch eine Hindernis getrieben, wonach ein Rind mit einem Head Shot, Dally und Breakaway gefangen wird. Bei einem Fehlwurf wechseln sich die Roper ab. Anschließend werden die Rinder durch noch ein Hindernis getrieben und schließlich wird die Herde zurück in einen abgesperrten Bereich getrieben.
Bei korrekter Durchführung der Prüfung 10 Punkte

Wird eine Aufgabe ausgelassen oder abgebrochen, gilt der Bewerb als beendet.

Zusatzpunkte: -1 1/2 bis +1 1/2 Punkte

Teamarbeit

Arbeit mit dem Rope

Arbeit am Rind

Reiterlicher Gesamteindruck

Disqualifikation und 0 Punkte gibt es bei:

Abbruch durch die Richter oder des Tierarztes, Sturz von Pferd und/oder Reiter.

Penalties (Strafpunkte) gibt es für:

5 - Verlieren/Loslassen des Ropes, **1 bis 3** – für Treffer des Pferdes mit dem Rope (nach Ermessen der Richter), **1** - für jeden Fehlversuch,

Nationencup

Es zählt jede Prüfung in der alle teilnehmenden Nationen vertreten sind. Für eine Teilnahme am Nationencup muss eine Nation mindestens an 5 versch. Prüfungen teilnehmen. Dabei zählt das beste Resultat jeder Nation für die Nationenwertung.

Folgende Würfe sind für die Prüfung **Greenhorn** und **Kids** zulässig:

Head Shots:

Head 1	Overhand /Overhead	2 Punkte
Head 2	Side Arm	2 Punkte
Head 3	Side Arm Open	3 Punkte
Head 4	Offside	3 Punkte

Folgende Würfe sind für die Prüfung **Vaquero, Advanced** und **Ladies Cup** zulässig:

Head Shots:

Head 1	Overhand /Overhead	2 Punkte
Head 2	Side Arm	2 Punkte
Head 3	Overhand (Tip over left shoulder)	2 Punkte
Head 4	Side Arm Open	3 Punkte
Head 5	Offside	3 Punkte
Head 6	Backhand Reverse	3 Punkte
Head 7	Houlihan	3 Punkte
Head 8	One Swing Houlihan	4 Punkte
Head 9	Black Well	3 Punkte
Head 10	Backhand Forward	4 Punkte
Head 11	Scoop Loop	4 Punkte
Head 12	Fallen Skirt	4 Punkte
Head 13	Marcialo	4 Punkte
Head 14	Del Viento	6 Punkte
Head 15	Johnny Blocker / Turn Over / Rodado	7 Punkte
Head 16	Backhand Forward Turn Over	7 Punkte
Head 17	Contra Viento	8 Punkte
Head 18	Ocean Wave / Lazo Del Oro	8 Punkte

Hip Shots:

Hip 1	Left To Right / Sidearm Hip	2 Punkte
Hip 2	Backhand Reverse Hip	3 Punkte
Hip 3	Backhand Forward Hip	4 Punkte
Hip 4	Right To Left /Scoop Loop	4 Punkte
Hip 5	Straight Behind Hip	4 Punkte
Hip 6	Side Arm Over The Hip	4 Punkte
Hip 7	Offside Over The Hip	4 Punkte
Hip 8	Fallen Skirt Hip	4 Punkte
Hip 9	Left To Right Over The Hip	4 Punkte
Hip 10	Left To Right Over The Hip (Reverse)	4 Punkte
Hip 11	Backhand Over The Hip Forward	5 Punkte
Hip 12	The Ears	6 Punkte
Hip 13	Johnny Blocker/ Turn Over Hip	7 Punkte
Hip 14	Backhand Forward Turn Over Hip	7 Punkte
Hip 15	Del Viento Hip	8 Punkte
Hip 16	Contra Viento Hip (Entfernung min.3,5m)	10 Punkte

Heel Shots:

Heel 1	Basic Heel Trap /Overhand Heel Trap	2 Punkte
Heel 2	Sidearm Flank Shot /Sidearm Heel Trap	2 Punkte
Heel 3	Backhand Heel Trap	3 Punkte
Heel 4	Reach And Measure Backhand	4 Punkte

Austragungsregeln.

(Stand 23. 03. 2018) Änderungen sind noch möglich

Die Regeln sind frei für diesen Wettbewerb ausgelegt in Anlehnung an die bisherigen Veranstaltungen in Österreich, Ungarn, Deutschland und der Schweiz.

Allgemeines.

- Am Tag vor dem ersten Wettbewerb kann jeder Teilnehmer am freien Training mitmachen. Dabei können die geforderten Aufgaben nachgefragt und auf Wunsch auch demonstriert werden.
- Bei allen Wettbewerben ist Westernkleidung mit **Hut** vorgeschrieben.
- Bei allen Bewerben sind **keine Doppelstarts** erlaubt.
- In allen Prüfungen, Ausser in "Greenhorn" wird jeder Teilnehmer eine Liste der Würfe ausfüllen die er in den verschiedenen Positionen verwenden wird. Der Wurf wird vom Richter vor der Durchführung **laut angesagt**. Eine Korrektur ist nicht zulässig.
- Jede Prüfung darf nur mit einem Rope geworfen werden, das Tauschen des Ropes während des Wettbewerbes ist nicht gestattet.
- Die Schlinge muss um den Hals geworfen werden, muss aber nicht zugezogen werden.
- Bei Bewerben mit lebenden Tieren ist nur eine **leicht aufgehende Breakaway Honda** gestattet. Dies kann vom Tierarzt und von den Richtern vor dem Bewerb überprüft werden.
- Der Wurf ist ungültig und darf nicht wiederholt werden, wenn
 - ein anderer als der angesagte Wurf ausgeführt wurde
 - ein Wurf nicht für die Klasse zugelassen ist
 - nur die Hörner gefangen werden
 - bei nachträglichem Korrigieren des Wurfes (z.B. wenn die Schlinge an nur einem Horn hängen geblieben ist).
 - dem Werfer während oder unmittelbar nach dem Wurf alle Coils aus der Hand fallen lässt.
 - die Entfernungsbegrenzung überschritten wird
- Bei den Würfeln um die Hinterbeine muss die Schlinge vor den Hinterbeinen so zum Liegen kommen, dass das Tier beim Vorgehen in diese hinein treten und auf **beiden Beinen** gefangen würde.

- Bei Würfeln um die Hüfte muss die Schlinge auf der Hüfte und vor den Hinterbeinen so zum Liegen kommen, dass das Tier beim Vorgehen in diese hinein treten und auf **beiden Beinen** gefangen würde.
- Horsemanship und Stockmanship stehen in diesen Wettbewerben an oberster Stelle. In der Ausführung der Aufgaben geht es **nicht** um Geschwindigkeit sondern um *Qualität und Stil*. Die Richter sind angehalten Verstöße nach eigenem Ermessen mit einer Disqualifikation zu ahnden.
- **Die Bewerbe mit Rindern werden streng nach den in Dänemark gültigen Tierschutzbestimmungen abgehalten und werden tierärztlich überwacht. Der anwesende Tierarzt hat Richterstatus und ist berechtigt einen Bewerb jederzeit abubrechen.**
- Aus den Punkten und den Zeiten der Vaquero-Prüfungen **Groundwork, Horseback** und **Breakaway** wird der Europameister ermittelt. Bei Punktegleichstand wird ein Stechen ausgeführt. Es wird die Klasse der Vaquero Groundwork so lange durchgeführt bis ein Sieger feststeht.
- Auf dem Scoresheet der jeweiligen Klasse wird von den Richtern ein Wurf bei „ungültig“ mit 0 Punkten und bei „gültig“ mit den entsprechenden Punkten für den Teilnehmer auf dem Scoresheet eingetragen.
- Bei Zeitüberschreitung im Groundwork wird pro angefangene 20 Sekunden 1 Punkt abgezogen.
- Die Richter sind für die Zeitnehmung verantwortlich und geben den Start und das Ende klar bekannt. Die Zeit wird auf dem Scoresheet notiert und kann bei Gleichstand von den Richtern als Tie verwendet werden.
- Bei Punktegleichstand um Platz 1 entscheiden KO-Würfe, welche von den Richtern bestimmt werden.
- Die Entscheidungen der beiden Richter sind bindend. Es gibt nur einen Score pro Richterpaar.
- Proteste müssen schriftlich beim Veranstalter eingereicht werden.
- Leichte Änderungen/Verfeinerungen im Regelwerk sind möglich und werden vor der Veranstaltung veröffentlicht. Die Richter sind berechtigt Änderungen in Absprache mit den Teilnehmern auch während der Veranstaltung vorzunehmen. Bei Zeitmangel behält sich der Veranstalter das Recht vor Team Joke Parcours zu annullieren. Evtl. Änderungen werden vor Beginn der Klasse bekannt gegeben. Mit der Anmeldung akzeptiert der Starter die Austragungsregeln.
- Linkshänder haben die gleichen Würfe - rotieren aber im Gegenuhrzeigersinn.

Pferde

Pferde sind vorhanden und werden auch aus den Reihen der teilnehmenden Reiter zur Verfügung gestellt.

Mitnahme des eigenen Pferdes ist möglich. Es ist möglich ein Paddock aufzubauen. Bringen Sie Ihr eigenes Zaunmaterial.

Wir haben 8 Boxen zur Verfügung, also zuerst zum Mühlenprinzip.

Heu/Wrap und extra Späne für Boxen einstreuen sind vor Ort zu kaufen.

Starterzahl

Die Starterzahl pro Klasse resp. Prüfung ist limitiert. Die Anmeldung wird in der Reihenfolge des Zahlungseingangs berücksichtigt. Teilnehmer werden kontaktiert, wenn ihre Anmeldung nach Erreichen der maximalen Starterzahl eintrifft. Es wird eine Warteliste erstellt.

Versicherung

Die Versicherung ist Sache der Teilnehmer und muss auch die Risiken bei Veranstaltungen im Pferdesport abdecken. Der Veranstalter lehnt jegliche Haftung ab.

Unterkunft

Es ist möglich ein Zelt vor Ort aufzustellen.

Mieten Sie einen Wohnwagen bei Double T Ranch inkl. Strom:

(Verfügbar von Donnerstag bis Montag)

4 Personen: 355,- €

5 Personen: 385,- €

6-7 Personen: 435,- €

Bettdecke, Kissen und Bettwäsche: 10,- € / Personen

Auf der Double T Ranch gibt es Toiletten und Duschen.

Hotel Auning Kro, Entfernung von Double T Ranch 4,3 km.

Sie haben 10 Zimmer, in denen maximal 3 extra Zustellbetten in jedem Zimmer gebucht werden können gegen Aufpreis. Bei der Buchung informieren Sie "Double T Ranch". Wenn alle 10 Zimmer gebucht werden, erhalten die 10% Rabatt.

Auning Camping, Entfernung von Double T Ranch 5.1 km.

Sie haben 5 Hütten für 4 Personen und 1 Luxus Hütte für 6 Personen.

Buchung von Hütten an d-t-s@mail.dk. Sie Erreichen 10% Rabatt im Vergleich zum normalen Preis.

Mieten Sie ein Zimmer von privat. Entfernung von der Double T Ranch 2,3 km.

1 Zimmer: 1-2 Personen. 1 1/2 Personen Bett.

2 Zimmer: 1-2 Personen. 1 1/2 Personen Bett.

3 Zimmer: 1-2 Personen. 1 Meter hohe doppel Luftmatratze.

4 Zimmer: 2 Personen. Doppel schlafcouch.

75 kr pro Nacht / Person inkl. Bettwäsche.

Verpflegung

Für Essen und Getränke ist gesorgt. Am Samstagabend gemeinsames Abendessen. Rotwild auf dem Grill mit verschiedenem Zubehör.

Ordnung

Die Teilnehmer werden gebeten, die Anlage so zu verlassen, wie sie diese vorgefunden haben. Hunde sind willkommen, sind aber an der Leine zu führen. Der Hofhund läuft frei.

Provisorischer Ablauf

Freitag ab 15.00 Uhr freies Training. Samstag und Sonntag Prüfungen Ranch Roping EM (s. Zeitplan). Wenn Sie Früher kommen möchten, ist es auch möglich, lassen Sie es uns nur wissen ;)

Entfernung von verschiedenen Flughäfen in Dänemark nach Double T Ranch

Århus 20 km.

Ålborg 116 km.

Billund 135 km.

København 355 km. (inkl Zahlung um die Brücke zu überqueren)

Folgen Sie unserer Facebook Seite 11th European Ranch Roping Competition.